

密码仙人设计指南

Github@[WangTingZheng](#)

仿射密码原理

仿射密码的数学定义

明文空间 M: a 到 z, 26 个字母

密文空间 C: a 到 z, 26 个字母

密文: $K=\{k_1, k_2\}$, 其中, k_1, k_2 为整数, 且满足:

$$k_1 \geq 0; k_1 \leq 25$$

$$k_1 k_1^{-1} = 1 \pmod{26} \quad (1)$$

$$\gcd(k_1, 26) = 1 \quad (2)$$

翻译成大白话就是, k_1 和 k_2 是介于 1 到 26 之间的正整数, 而且 k_1 与 26 的公约数是 1 对于任意的:

$$m \in M, c \in C, k = (k_1, k_2) \in K$$

加密变换:

$$c = E(m) = (k_1 m + k_2) \pmod{26} \quad (3)$$

解密变换:

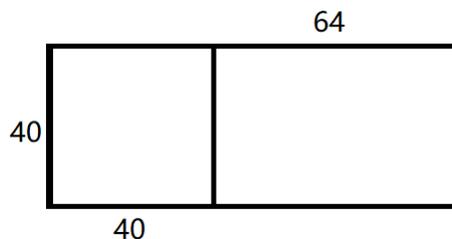
$$m = D(c) = [k_1^{-1}(c - k_2)] \pmod{26} \quad (4)$$

k_1 合法性校验

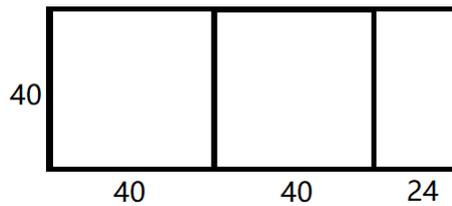
如何确定输入的 k 的值符合密文的条件? 大小和是否是整数就不说了, 关键在最后一个条件:

$$\gcd(k_1, 26) = 1$$

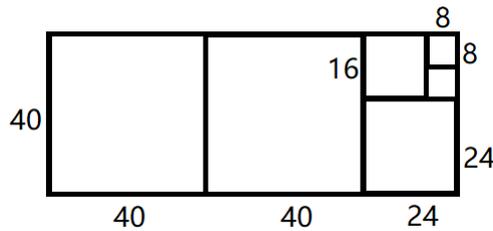
我们要证明 k_1 与 26 的公约数为 1, 如果不满足的话, 明文字母和密文字母将无法一一对应。那我们该如何证明呢? 有的人说这还不简单! 求出它们两的公约数不就可以了嘛? 可问题就出现在这个求公约数上, 现在我们将使用一个叫辗转相除法的算法来求两个数的公约数。想象一下, 你有一个 40×104 大小长方形, 你现在需要一个未知边长的正方形来填满整个长方形, 不能有多, 也不能有少的, 这该是怎么样的一个过程呢? 首先, 你可以放入一个最大的正方形, 它的大小是 40×40 :



那么整个长方形还剩下一个 64×40 的长方形, 你继续填充一个 40×40 的长方形:



一直填上去，直到最后，你会发现，当你填入一个 8X8 的正方形的时候，你刚好就能将整个长方形填满！



你惊奇地发现，整个 8X8 的正方形也能填满它上一级的 16X16 的方块，也能填满 24X24 的方块，也能填满 40X40 的方块，也就是说，8X8 的方块完全可以填满整个 40X104 的方块！到此，你用画图的方法找到了 40 和 104 的最大公约数，也就是：

$$\gcd(40,106) = 1$$

而且任意的一组数都能通过这个方法来求出它们的公约数，但是我们不能每一次都画图啊，有没有一种数学方法，能够算出来最大公约数？实际上是有的，正是我们上文提到的辗转相除法。还是以 $\gcd(40,104)$ 为例，我们进行一下运算：

$$\begin{aligned} 106 &= 40 * 2 + 24 \\ 40 &= 24 * 1 + 16 \\ 24 &= 16 * 1 + 8 \\ 16 &= 8 * 2 \end{aligned}$$

怎么样？很熟悉吧，上面的过程正是对填长方形的数学模拟，第一个式子的意思是我们把 104 的边长分为两段 40 的，剩下一段 24 的，我们就把长方形分成两个 40X40 的和一个 40X24 的，第二个式子表示我们把剩下的 40X24 的长方形进行分割，因为剩下的边长一定比 40 小，使用我们那 40 开刀，40 可以分割成一段 24 的和一段 16 的，以此类推，最后我们至于把长方形分割成没有剩余的情况了，最后的余数毫无疑问就是最大公约数，这个也能通过上文的画图法看出来。

所以当我们知道 k_1 的值时，便能通过辗转相除法来计算出它和 26 的最小公约数，以此来判断 k_1 是否满足条件，到此， k_1 的合法性判断就完成了。现在，我们假设我们的密钥空间是：

$$K = \{k_1, k_2\} = \{9, 2\} \tag{5}$$

我们来计算一下 9 和 26 的最小公约数：

$$\begin{aligned} 26 &= 9 * 2 + 8 \\ 9 &= 8 * 1 + 1 \\ 8 &= 8 * 1 \end{aligned}$$

我们可以看到，最后一个余数是 1，所以 $\gcd(9, 26) = 1$ ，满足 $\gcd(k_1, 26) = 1$ 的条件。而且 k_1, k_2 也都是处在 0 到 25 之间的整数，所以这个密钥空间是符合条件的。

加密与解密

接下来，我们就可以进行加密了，我们先得把明文从字母转化为可以计算的整数，比如说 a 转化为 1，我们以 china 这个明文为例，这个过程就是：

$$china \rightarrow \{2,7,8,13,0\} \quad (5)$$

这样我们就可以根据加密公式，也就是公式 3 来对明文进行加密，因为次数公式中的 k_1, k_2, m 我们都知道了，这个过程就是：

$$c = k_1 m + k_2 \\ \{2,7,8,13,0\} \cdot 9 + \{2,2,2,2,2\} = \{20,13,22,15,2\}$$

这样我们就得到了密文空间，为了让它们，我们先对它取 26，把大于 25 的数转化为 0 到 25 的数，在把它转化成字母：

$$\{20,13,22,15,2\} \bmod(26) = \{20,13,22,15,2\} = \{u, n, w, p, c\}$$

这样我们就得到了最后的密文！

好了，现在我们会加密了，我们应当试试解密了！让我们瞧瞧公式：

$$m = [k_1^{-1}(c - k_2)] \bmod(26)$$

我们发现了一件很不幸的事：我们不知道式子中 k_1^{-1} 的值，这意味着我们不能愉快地代公式了，我们必须先把 k_1^{-1} 求出来，我们知道， k_1^{-1} 满足下面的条件：

$$k_1 k_1^{-1} = 1 \bmod(26)$$

在这个公式中，我们知道 k_1 的值，但是不知道 k_1^{-1} 的值，我们可以使用一个叫辗转相除法的算法来求这个值。

首先我们要把问题一般化：

已知：

$$a, b, x, m \in \mathbb{Z}^+$$

有如下等式：

$$ax \equiv b \bmod(m) \quad (4)$$

求出整数 x 的值。

我们来求解这个问题。我们没看过这个式子的这种形式，所以我们应当把它变换一下：

$$ax = ym + b \quad y \in \mathbb{Z}$$

再稍微转化一下，移一下项：

$$ax - ym = b \\ ax + y(-m) = b \quad (5)$$

那么我们如果求这个 x 呢？我们可以使用一个叫拓展欧几里得算法，它其实就是前面的辗转相除（欧几里得算法）倒过来。

拓展欧几里得算法是这样表述的：

对于：

$$a, b, m \in \mathbb{Z}$$

等式：

$$ax + by = m$$

有整数解的充要条件是：

$$m = k \cdot \gcd(a, b) \quad k \in \mathbb{Z}$$

用自然语言描述就是，如果 m 是 a 和 b 的最大公约数的整数倍，则 $ax + by = m$ 一定有整数解，反过来讲，如果 $ax + by = m$ 有整数解，则 m 是 a 和 b 最大公约数的整数倍。

那么，如果有整数解，那么这个整数解是多少呢？这是我们关心的，我们可以再使用一下前面的辗转相除法，我们以 $40x + 104 = 8$ 为例：

$$104 = 40 * 2 + 24 \quad (6-1)$$

$$40 = 24 * 1 + 16 \quad (6-2)$$

$$24 = 16 + 8 \quad (6-3)$$

$$16 = 8 * 2 \quad (6-4)$$

根据上面的式子，我们可以从公式 6-3 得到：

$$8 = 24 - 16 \quad (7-1)$$

我们也可以从公式 6-2 得到：

$$16 = 40 - 24 \quad (7-2)$$

我们可以把公式 7-2 代入公式 7-1：

$$8 = 24 - (40 - 24) = 24 * 2 - 40 \quad (7-3)$$

我们可以从公式 6-1 得出：

$$24 = 104 - 40 * 2 \quad (7-4)$$

我们再把 7-4 代入 7-3：

$$8 = (104 - 40 * 2) * 2 - 40 = 104 * 2 - 40 * 5 \quad (7-5)$$

我们最终得到公式 7-5，但是有什么用呢？我们观察原始式子：

$$40x + 104y = 8$$

还看不出来？再转化一下：

$$8 = 104 * 2 + 40 * (-5)$$

$$8 = 104y + 40x$$

我相信你能看出来：

$$y = 2$$

$$x = -5$$

这样我们就能求出这个式子的解了，但还一个问题：一定只有一个解吗？答案是不一定的，

我们只求出了一个解，这个解我们称作 x_0 ，实际上，如果 $\gcd(a, b) = d$, $\frac{a}{d} = n$ 的话，所有解满足：

$$x_n = (x_0 + n \cdot t_n) \bmod(m) \quad t_n = 0, 1, 2, 3, 4 \dots d$$

把已知量代入这个方程，就能求出方程的所有的解。

现在，我们拿以前的例子来算算 k_1^{-1} 的值吧！

已知：

$$k_1 \cdot k_1^{-1} \equiv 1 \bmod(26)$$

也就是：

$$9x = 26 \cdot y + 1$$

$$9x + 26(-y) = 1$$

我们来进行辗转相除法：

$$26 = 2 * 9 + 8$$

$$9 = 1 * 8 + 1$$

$$8 = 8 * 1$$

我们在把9,16,26以线性的形式联系起来：

$$1 = 9 - 8$$

$$8 = 26 - 2 * 9$$

$$1 = 9 - (26 - 2 * 9) = 9 * 3 - 26$$

$$9 * 3 + 26(-1) = 1$$

我们再把原始式子拿过来进行对比

$$9x + 26(-y) = 1$$

$$9 * 3 + 26(-1) = 1$$

可得：

$$x = 3, y = 1$$

所以 $x_0 = 3$

我们再求其它值：

$$\gcd(9,26) = 1$$

$$\frac{m}{d} = \frac{1}{1} = 1$$

所以只有一个解 $X = \{x_0\} = \{3\}$ ，所以 $k_1^{-1} = 3$ ，接下来我们可以解密了：

$$m = D(c) = [k_1^{-1}(c - k_2)] \bmod(26)$$

$$m = [3 \cdot (\{20,13,22,15,2\} - \{2,2,2,2,2\})] \bmod(26) = \{54,33,60,39,0\}$$

我们再进行 $\bmod(26)$ 运算：

$$m = \{2,7,8,13,0\}$$

再化成字母得形式：

$$\{2,7,8,13,0\} \rightarrow \{c, h, i, n, a\}$$

刚好等于我们的明文！bingo！

递归求逆元

在上文中，我们已经介绍了仿射密码的原理，当然这还不够，我们还需要在计算机上实现仿射密码的加密与解密，我们观察加密与解密的公式，我们可以发现，除了逆元以外，其它步骤都比较好计算，所以如何在计算机上求得一个数的逆元，就是我们重点需要考虑的问题了。这里提供一个递归求逆元的方法。

我们设

$$AB = 1 \pmod{N}$$

则我们认为，B 是 A 的逆元，我们可以把上面这个式子变换一下：

$$AB = xN + 1$$

然后我们使用辗转相除法：

$$N = A \cdot a_0 + r_0$$

$$A = r_0 \cdot a_1 + r_1$$

$$r_0 = r_1 \cdot a_2 + r_2$$

$$r_1 = r_2 \cdot a_3 + r_3$$

.....

$$r_{n-2} = r_{n-1} \cdot a_n + r_n$$

$$r_{n-1} = r_n \cdot a_{n+1} + r_{n+1}$$

那么，我们设

$$b_{-1} = 1;$$

$$b_0 = a_n$$

$$b_i = a_{n-i} \cdot b_{i-1} + b_{i-2}$$

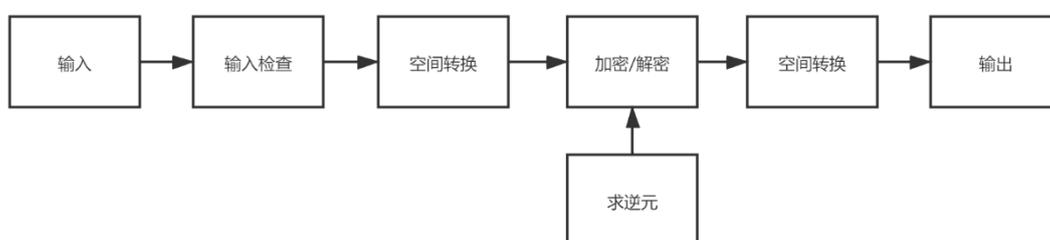
如果 n 为奇数，则逆元 $B = b_n$

如果 n 为偶数，则逆元 $B = N - b_n$

有了这个定理，我们就可以使用递归的方式来求逆元了，首先我们需要用递归辗转相除法保存所有的 a ，然后再来一个递归求出 b_i

程序设计

通过上面的原理设计，我们可以把程序划分为下面几个模块，输入模块负责处理用户输入的字符串，把它转化为程序能够识别的数据结构，这一块的大概思路是使用正则表达式进行匹配，后期还支持个性化扩展；输入检查模块的主要工作是检查输入的明文/密文空间、密钥空间是否要求，如果不合格，及时终止；空间转换模块的功能是把字符型的明文/密文空间转换为可以被运算的整型明文/密文空间或者把转换好的整型明文/密文转换为可阅读的字符型明文/密文空间；加密/解密模块的主要功能是把明文/密文空间转换为密文/明文空间，对于解密，还有一个求逆元的过程；输出模块的主要功能是输出已经加密或者解密好的空间，供用户阅读。



输入模块

未写

输入检查模块

在这个模块中，我们要实现对明文空间，密文空间，密钥空间进行检查。

空间检查

对于输入的明文空间或者密文空间，要满足以下要求才能进行变换：

- 列表的每一个元素都是字符
- 列表的每一个元素都只有一个字符
- 列表的每一个字符都是小写字母

我们可以遍历列表中的每一个元素，通过检查每一个元素是否符合要求来检查整个列表，如果有一个元素不满足一个条件，函数可以立刻执行 **return False** 来退出检查函数并且提示不满足条件。具体的函数代码如下：

```
def check_list(inf_list):  
    """  
    检查用户输入的明文或密文空间是否合法  
    :param inf_list: 字符list，输入的密文或明文空间，每一个元素存一个字母，字母只能  
    是小写的，从左往右
```

```

:~return: 如果合法，返回 True，否则返回 False
"""
for i in inf_list:
    if type(i) is not str: # 如果有元素不是字符型的，不合法
        return False
    elif len(i) != 1: # 如果一个元素不止有一个字符的，不合法
        return False
    elif ord(i) < 97 or ord(i) > 122: # 如果字符不是小写字母，不合法
        return False
return True

```

密钥空间检查

密钥空间的检查就简单多了，当输入密钥空间中的一个时，需要判断其是否是整数就可以了，当然，完全存在这个值不在 0 到 25 之间的情况，如果出现了这种情况，我们只需要整除 26 取余就可以了，效果是一样的。

```

def check_key(a):
    """
    检查密钥空间是否合法
    :param a: 整型变量，要检查的密钥空间的其中一个
    :return: 如果合法，返回 mod(26)后的密钥（整型变量），否则返回 False
    """
    if type(a) is not int: # 如果密钥不是整型，不合法
        return False
    return a % 26 # 如果合法，则返回 mod (26)的密钥

```

k_1 的检验

对于密钥空间里的 k_1 ，我们还需要判断一下是否符合 $\text{gcd}(k_1, 26) = 1$ ，所以我们必须能算出两个数的最大公约数，我们可以使用递归的方式：

```

def gcd(a, b):
    """
    求两个整数的最大公约数，输入的 a 必须大于 b
    :param a: 整型变量，其中一个数
    :param b: 整型变量，另一个数
    :return: 整型变量，a 和 b 的最大公约数
    """
    if a % b == 0:
        return b
    return gcd(b, a % b)

```

但是这个函数对输入参数有大小关系的要求，不是很方便，我们再进行一层封装：

```
def return_gcd(a, b):
    """
    返回 a 与 b 的最大公约数，不需要考虑 a 和 b 的大小关系
    :param a: 整型变量，其中一个数
    :param b: 整型变量，另一个数
    :return: 整型变量，a 和 b 的最大公约数
    """
    if a > b:
        return gcd(a, b)
    else:
        return gcd(b, a)
```

这样我们就能求出 a 与 b 的最大公约数了

合并

有了上面两个函数，我们只需要将它们合并起来就可以了，主要的检查顺序是：

- 检查密钥空间的密钥是否是整数
- 检查 k_1 与 26 的最大公约数是否为 1
- 检查输入的空间列表是否符合仿射密码的要求

具体的代码如下：

```
def check_key_all(convert_list, k1, k2):
    """
    检查所有输入值函数
    :param convert_list: 字符 list，需要检查的明文/密文空间
    :param k1: 整型变量，密钥空间中的 k1
    :param k2: 整型变量，密钥空间中的 k2
    :return: 如果全合法，则返回由 mod (26) 后 k1, k2 组成的整型 list，否则，返回 False
    """
    k1 = check_key(k1)
    k2 = check_key(k2)
    if k1 is False and k2 is False:
        return False
    elif convert.gcd(k1, 26) != 1:
        return False
    elif check_list(convert_list) is False:
        return False
    return k1, k2
```

空间转换模块

我们要实现两个功能，把小写字母转化为整数，对应关系是 a-0, z-25，我们可以使用 ASCII 码进行转化，把小写字母的 ASCII 减去 97 就是对应的整数，我们还需要把整数转化为小写字母，我们可以把整数加 97，再转化为小写字母，具体的代码如下：

```
def char_to_int(char_list):  
    """  
    把字符密文/明文空间 list 转化为整数 list，规则是 a 对应 0，z 对应 25  
    :param char_list: 要转化的字符密文/明文空间 list  
    :return: 转化好的整型密文/明文空间 list  
    """  
    res = []  
    for i in char_list:  
        res.append(ord(i) - 97)  
    return res
```

```
def int_to_char(char_list):  
    """  
    把整型密文/明文空间 list 转化为字符 list，规则是 0 对应 a，25 对应 z  
    :param char_list: 要转化的整型密文/明文空间 list  
    :return: 转化好的字符密文/明文空间 list  
    """  
    res = []  
    for i in char_list:  
        res.append(chr(i + 97))  
    return res
```

加密/解密模块

求逆元

由上面的思路可知，我们需要拿到辗转相除法中每一个式子中的除数，我们只需要写一个递归，在每一次递归中把除数加入到一个列表，最后返回列表就可以了：

```
def return_a_in_affine(a, b, temp_list):  
    """  
    使用辗转相除法，拿到 a,b 列的式子中的每一个除数 c 并转化为一个 list，接到 temp_list  
    后面，a 必须大于 b  
    公式是  $ax=d\text{mod}(b)$  或者  $a = b*c + d$   
    :param a: 整数，总数中的已知量  
    :param b: 整数，被除数  
    :param temp_list: 一个任意的 list  
    """
```

```

: return: list, 一个原来的 list 加上所有 c 的集合
"""
c = a // b
d = a % b
if d == 0:
    return temp_list
else:
    temp_list.append(c)
a = b
b = d
return return_a_in_affine(a, b, temp_list)

```

但是上面的函数对 a 和 b 的大小关系有要求，所以我们还得写一个函数进行进一步的封装：

```

def return_list(a, b):
    """
    使用辗转相除法，拿到 a,b 列的式子中的每一个除数 c 并转化为一个 list，接到 temp_list
    后面，a 不用必须大于 b
    公式是  $ax=d\text{mod}(b)$  或者  $a = b*c + d$ 
    :param a: 整数，总数中的已知量
    :param b: 整数，被除数
    :return: list, 所有 c 的集合
    """
    if a > b:
        return return_a_in_affine(a, b, [])
    else:
        return return_a_in_affine(b, a, [])

```

接下来，我们可以拿我们得到的除数的列表进行处理，再使用递归来计算 b，进而算出逆元，代码如下：

```

def return_inverse_element(a, b):
    """
    返回逆元，即  $aa^{-1}=1\text{mod}(b)$ ，返回  $a^{-1}$ 
    :param a: 整型，所要求逆元的整数
    :param b: 整型，模数，被除数
    :return: 整型，逆元
    """
    list_a = return_list(a, b)
    b_s_1 = 1
    b_s_2 = list_a[len(list_a) - 1]

```

```

def return_inverse_element_loop(b_1, b_2, n):
    if n != len(list_a):
        b_t_2 = list_a[len(list_a) - n - 1] * b_2 + b_1
    else:

```

```

        if n % 2 != 0:
            return max(a, b) - b_2
        return b_2
    b_t_1 = b_2
    n = n + 1
    return return_inverse_element_loop(b_t_1, b_t_2, n)
return return_inverse_element_loop(b_s_1, b_s_2, 1)

```

加密与解密

有了整数的密文/明文空间和密钥，我们就可以进行加密或解密操作了，对于解密，还有一个求逆元的动作，具体的代码如下，都是套公式：

```

def encoding(char_list, k1, k2):
    """
    加密函数，不带字母与整数之间的转化
    :param char_list: 整型 list，明文空间，由字母明文空间转化而来
    :param k1: 整型，密钥中的 k1
    :param k2: 整型，密钥中的 k2
    :return: 整型 list，加密之后的整数密文空间，可转化为字母密文空间
    """
    res = []
    for i in char_list:
        res.append((i * k1 + k2) % 26) # 根据仿射密码加密公式编写
    return res

```

```

def decoding(char_list, k1, k2):
    """
    解密函数，不带字母与整数之间的转化
    :param char_list: 整型 list，密文空间，由字母密文空间转化而来
    :param k1: 整型，密钥中的 k1
    :param k2: 整型，密钥中的 k2
    :return: 整型 list，解密之后的整数明文空间，可转化为字母明文空间
    """
    res = []
    k_1 = affine.return_inverse_element(k1, 26)
    for i in char_list:
        res.append((k_1 * (i - k2)) % 26) # 根据仿射密码解密公式编写
    return res

```

合并测试

我们去除输入模块，用简单的 print 函数代替输出模块，然后把上面整个过程串联起来：

```

def encoding_or_decoding(convert_list, k1, k2, mode):
    """
    完整的加密函数，包含了检查、转化功能
    :param convert_list: 字符list，明文空间，list 每个元素是一个字母，从左往右
    :param k1: 整型，密钥中的k1
    :param k2: 整型，密钥中的k2
    :param mode: 字符串，模式选择，可以传入"encoding"和"decoding"，如果有其它传入，终止变换并报错
    :return: 字符list，加密之后的密文空间，list 每一个元素是一个字母，从左往右
    """

    k_list = check.check_key_all(convert_list, k1, k2) # 检查明/密文空间、密钥是否合法
    if k_list is False:
        return False
    k1 = k_list[0]
    k2 = k_list[1]
    if k1 is False and k2 is False:
        return False

    convert_int_list = convert.char_to_int(convert_list) # 把字母明文空间转化为整数明文空间
    if mode == "encoding":
        res_int_list = encoding(convert_int_list, k1, k2) # 加密整数明文空间
    elif mode == "decoding":
        res_int_list = decoding(convert_int_list, k1, k2) # 解密整数明文空间
    else:
        print("mode 参数错误，请输入\"encoding\"或者\"decoding\"")
        return False
    res_char_list = convert.int_to_char(res_int_list) # 把加密完的整数密文空间转化为字符密文空间
    return res_char_list

```

文言文编程

未写

原理证明

未写